

Istruzione per creare file di stampa

RISOLUZIONE

La risoluzione ottimale delle immagini per la stampa è di 300 dpi.

COLORI

Uno stesso colore può apparire in modo leggermente diverso in base al supporto di stampa. Tutti i file vanno inviati in CMYK assegnando il profilo colore Fogra 39. Le immagini in RGB o con colori PANTONE verranno convertite con un profilo standard.

FONT E TRACCIATI

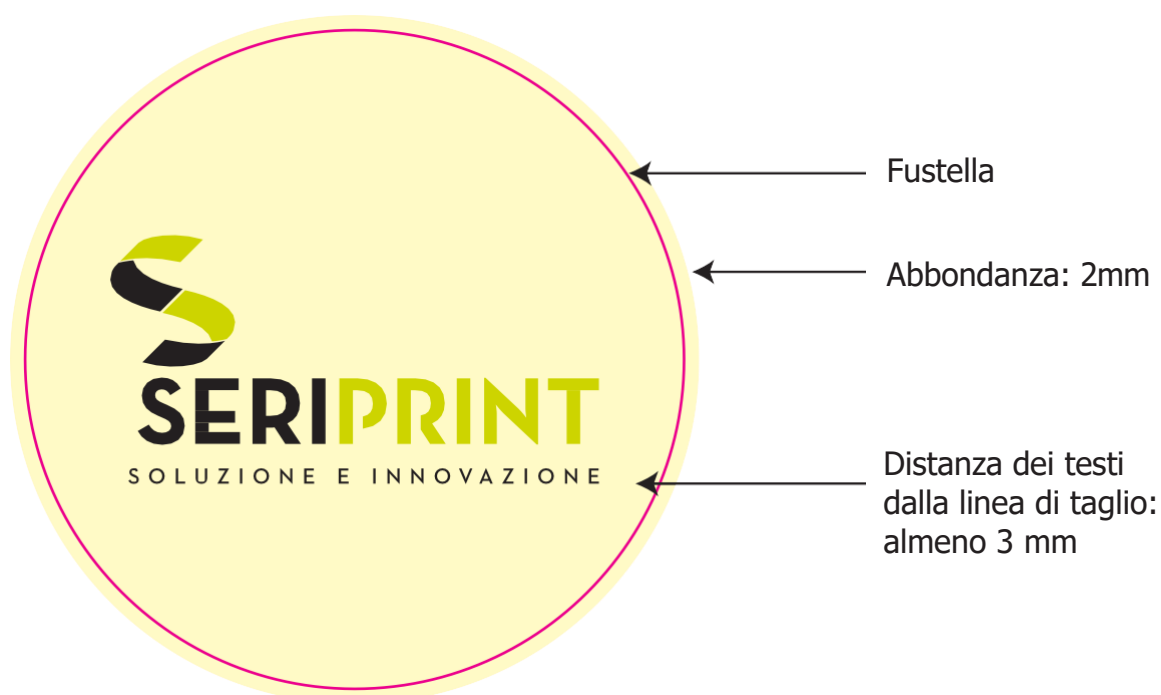
I font dovranno essere convertiti in curve/tracciati. La misura minima del carattere è di 6 pt. Il tratto minimo stampabile è di 0,25 pt.

FORMATO DEL FILE

Accettiamo solo file in formato PDF (senza password).

MARGINI E ABBONDANZA

Inserisci la grafica in uno dei template messi a disposizione rispettando formato e abbondanze.



TEMPLATE

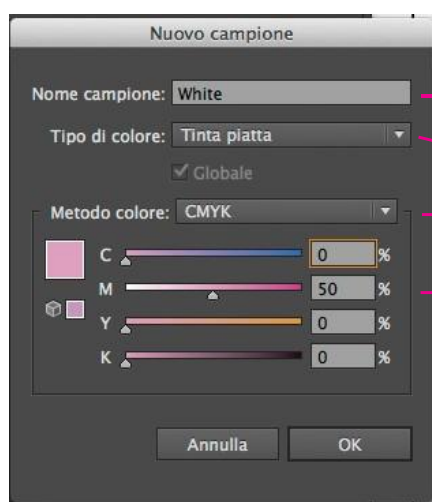
È necessario che nel file sia sempre presente, oltre alla grafica, il tracciato vettoriale che indica la fustella, anche nel caso di forme semplici come un quadrato o un cerchio.

Assegna al tracciato un campione colore a tinta piatta che chiamerai "FUSTELLA", color magenta (0,100,0,0).

COME REALIZZARE IL BIANCO

Sulle etichette trasparenti o argentate, se hai selezionato l'opzione "Stampa del bianco" segui queste indicazioni:

- Dalla palette Campioni crea un nuovo campione colore nominandolo "White" seleziona "Tinta piatta" come "Tipo di colore" e assegna le percentuali CMYK 0, 50, 0, 0 (solo magenta).
- Assegna al tracciato vettoriale il colore di riempimento White appena creato.
- Una volta colorata la forma nel menù "Attributi" spuntare la sovrastampa al riempimento o alla traccia.



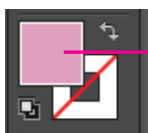
Da Illustrator: Finestra > Campioni

nominare: White
(tutto in minuscolo, con iniziale maiuscola "W")

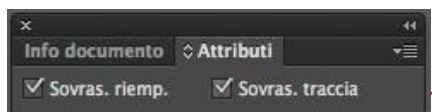
tipo di colore: Tinta Piatta

metodo colore: CMYK

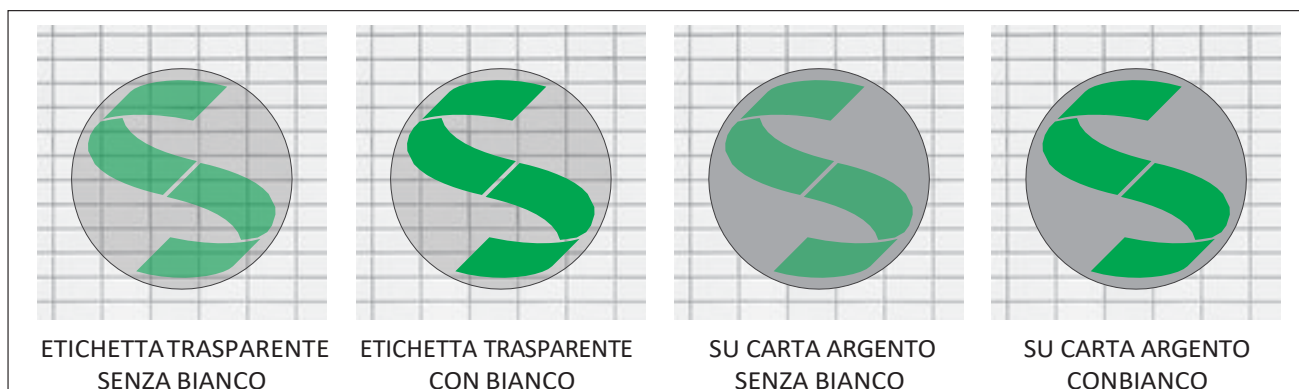
C: 0%
M: 50%
Y: 0%
K: 0%



Colore di riempimento White →



Spuntare la sovrastampa al riempimento o alla traccia
in base a dove si desidera il bianco.

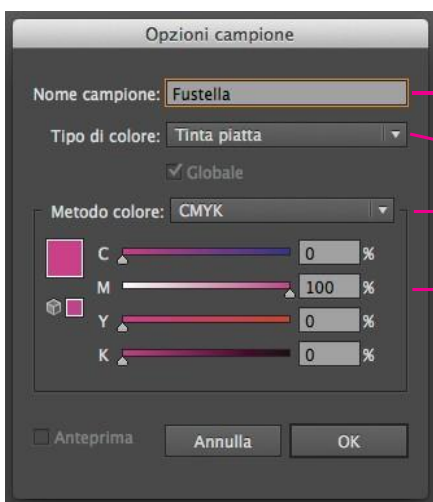


INDICAZIONE PER LA CREAZIONE DELLA FUSTELLA PERSONALIZZATA

Se per le tue etichette hai scelto l'opzione "FUSTELLA PERSONALIZZATA" segui le indicazioni per una corretta costruzione della stessa.

- Crea il nuovo file con il formato esatto della tua etichetta, aggiungendo 2 mm per lato di abbondanza.
- Crea nella palette campioni un colore nominandolo "Fustella", seleziona nel menù "Tipo di colore" la voce "Tinta piatta", nel metodo colore C,M,Y,K attribuire al magenta 100%.
- Crea il tracciato fustella vettoriale assegnandogli come colore traccia il colore "Fustella" appena creato.
- Nella palette "Attributi" spuntare la voce "Sovrastampa" alla traccia, e verificare nelle separazioni che la fustella sia in sovrastampa a tutta la grafica.


Da Illustrator: Finestra > Campioni



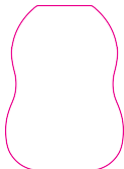
nominare: Fustella
(tutto in minuscolo, con iniziale maiuscola "F")

tipo di colore: Tinta Piatta

metodo colore: CMYK
C: 0%
M: 100%
Y: 0%
K: 0%



Colore di traccia Fustella →



Info documento ▾ Attributi ▾

Sovras. riemp. Sovras. traccia

Spuntare la sovrastampa alla traccia

Consigliamo di creare forme semplici per non avere risultati imprecisi e con problemi di sfridatura. Il tracciato fustella deve essere costruito da un'unica traccia chiusa.